

DANH MỤC ĐỀ TÀI
ĐÁP ỨNG YÊU CẦU CHUNG ĐỂ THỰC HIỆN BẮT ĐẦU TỪ NĂM 2016
(Kèm theo Quyết định số 22/QĐ-BKHCN ngày 05 tháng 02 năm 2016)

TT	Tên đề tài/dự án	Định hướng mục tiêu	Yêu cầu đối với kết quả*	Phương thức tổ chức thực hiện	Ghi chú
1	2	3	4	5	6
1	Nghiên cứu ứng dụng công nghệ đa phương tiện trong bảo tồn và phát huy di sản văn hóa phi vật thể.	<p>1. Xây dựng được phần mềm phục vụ công tác đào tạo bậc đại học và cao đẳng về văn hóa nghệ thuật;</p> <p>2. Xây dựng được bộ công cụ góp phần bảo tồn và phát huy di sản văn hóa phi vật thể trong cộng đồng.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Kế thừa kho tư liệu về văn hóa phi vật thể của Bộ Văn hóa, Thể thao và Du lịch, và các cơ quan liên quan; có thể lựa chọn một hoặc một số di sản văn hóa phi vật thể của Việt Nam đã được UNESCO công nhận; - Phần mềm giảng dạy có nội dung đáp ứng yêu cầu về tương tác người-máy theo thể thức đa phương tiện, đa hình thái (multimodal); - Bộ công cụ có khả năng trợ giúp thể hiện các nội dung văn hóa phi vật thể theo thể thức đa phương tiện, đa hình thái cho cộng đồng trong và ngoài nước. Sản phẩm có thể áp dụng cho các bảo tàng và sử dụng trong môi trường Internet; - Sản phẩm được đánh giá trên cơ sở tiêu chuẩn quốc tế; - Góp phần đào tạo sau đại học (thạc sỹ, tiến sỹ); - Các bài báo công bố trên tạp chí khoa học chuyên ngành có uy tín trong và ngoài nước; 	Tuyển chọn	

- | | | | | | |
|--|--|--|---|--|--|
| | | | <ul style="list-style-type: none">- Sản phẩm được mở cho cộng đồng phát triển tiếp;- Phải có đơn vị thụ hưởng và đánh giá. | | |
|--|--|--|---|--|--|

Handwritten mark